技能	技能レベル	器用ボーナス	基本命中力	敏捷ボーナス	基本回避力	筋力ボーナス	基本追加ダメージ	C値補正
ファイター								
グラップラー								
フェンサー								
シューター								

武器	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	武器習熟	追加修正	追加ダメージ
		2d+		*														
用法: 必要筋力: ランク: 射程: m 装填数:												3			6			9			12
		2d+		*														
用法: 必要筋力: ランク: 射程: m 装填数:												3			6			9			12
		2d+		*														
用法: 必要筋力: ランク: 射程: m 装填数:												3			6			9			12

制限移動	通常移動	全力移動	魔物知識	先制力
m	m	m	2d+	2d+
通常3	敏捷度+修正	通常移動×3	セージ技能レベル+知力ボーナス	スカウト技能レベル+敏捷度ボーナス

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動)				
回避技能 基本値				
合計値				

生命抵抗	精神抵抗	回避	防護点
2d+	2d+	2d+	

一般装備品	(消耗チェック)		(消耗チェック)	装備品	説明
	□□□ □□□		□□□ □□□	頭	
	□□□ □□□		□□□ □□□	耳	
	□□□ □□□		□□□ □□□	顔	
	□□□ □□□		□□□ □□□	首	
	□□□ □□□		□□□ □□□	背中	
	□□□ □□□		□□□ □□□	右手	
	□□□ □□□		□□□ □□□	左手	
	□□□ □□□		□□□ □□□	腰	
	□□□ □□□		□□□ □□□	足	
	□□□ □□□		□□□ □□□	その他	

矢弾																								
×			3			6			9			12			15			18			21			24
×			3			6			9			12			15			18			21			24

所持金 G

預金・借金 G

メモ

自動失敗チェック □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□

r	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15
	*										
	*										
	*										