

経験点	冒険者レベル	種族特徴
-----	--------	------

[illegible][illegible]

魔法技能	Lv.	魔力

魔法使い系技能レベル合計

[illegible]

名誉アイテム	点数

所持名誉点

合計名誉点

技能	技能 レベル	器用 ボーナス	基本 命中力	敏捷 ボーナス	基本 回避力	筋力 ボーナス	基本追加 ダメージ	C値 補正
ファイター								
グラップラー								
フェンサー								
シューター								

武器			用法	命中修正	命中力	武器習熟	追加修正	追加ダメージ	威力	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	C値
					2d+					*											
必要筋力:	ランク:	射程:	m	装填数:						1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
					2d+					*											
必要筋力:	ランク:	射程:	m	装填数:						1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
					2d+					*											
必要筋力:	ランク:	射程:	m	装填数:						1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

制限移動 m	通常移動 m	全力移動 m	魔物知識 2d+	先制力 2d+	鎧と盾	必要 筋力	回避力	防護点
通常3	敏捷度+修正	通常移動×3	セージ技能レベル +知力ボーナス	スカウト技能レベル +敏捷度ボーナス	鎧			
					盾			
生命抵抗 2d+	精神抵抗 2d+		回避 2d+	防護点	その他補正(防具習熟/回避行動)			
					回避技能	基本値		
						合計値		

一般装備品										(消耗チェック)										装備品										説明									
										<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										頭																			
										<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										耳																			
										<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										顔																			
										<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										首																			
										<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										背中																			
										<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										右手																			
										<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										左手																			
										<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										腰																			
										<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										足																			
										<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										その他																			
矢弾										×																													
										×																													

所持金	預金・借金
G	C

経歴とメモ

自動失敗チェック ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

[illegible]

キャラクター名

プレイヤー名

年齢

性別

種族

生まれ

穢れ度

能力値

成長

器用度

修正

ボーナス

技

A

+

+

=

敏捷度

修正

+

B

+

+

=

筋力

修正

+

C

+

+

=

生命力

修正

+

D

+

+

=

知力

修正

+

E

+

+

=

精神力

修正

+

F

+

+

=

容姿・特徴

経験点

冒険者レベル

種族特徴

技能

Lv.

HP

=生命力+冒険者レベル×3

生命抵抗力

冒険者レベル+生命力ボーナス=

MP

魔法使い系技能レベル合計×3

精神抵抗力

冒険者レベル+精神力ボーナス=

魔法技能

Lv.

魔力

魔法使い系技能レベル合計

戦闘特技

名誉アイテム

点数

所持名誉点

合計名誉点

言語

読文

交易共通語

まさかデフォルトで交易共通語を覚えられない種族が増えるとは思いませんでした！

技能

レベル

器用

基本

敏捷

基本

筋力

基本追加

C値

補正

ファイター

グラップラー

フェンサー

シューター

武器

用法

命中修正

命中力

武器習熟

追加修正

追加ダメージ

威力

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

C値

必要筋力:

ランク:

射程:

m

装填数:

必要筋力:

ランク:

射程:

m

装填数:

必要筋力:

ランク:

射程:

m

装填数:

制限移動

通常移動

全力移動

魔物知識

先制力

鎧と盾

鎧

盾

生命抵抗

精神抵抗

回避

防護点

回避技能

基本値

最大は3、4、6の公倍数である12。弾を使い切るときゲージも切れるようにしてある

防護点に補正のある種族は1。その他は書かない

その他補正(防具習熟/回避行動)

基本値

一般装備品

(消耗チェック)

頭

耳

顔

首

背中

右手

左手

腰

足

その他

矢弾

所持金

G

預金・借金

G

経歴とメモ

自動失敗チェック

基本回避力を入力

威力

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

0

*

10

*

20

*

30

*

40

*

50

*

*

*

*